

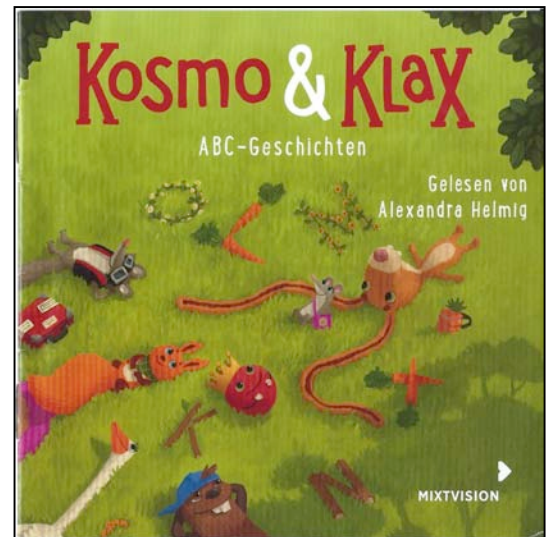


Mai 2018

Alexandra Helmig

Kosmo & Klax **ABC - Geschichten**

Gelesen von Alexandra Helmig



Einleitung

Kosmo ist ein neugieriges Eichhörnchen, das immer voller neuer Ideen steckt. Klax, sein bester Freund, ist ein verzauberter Prinz. Als kleiner roter Ball mit Krone erlebt er gemeinsam mit seinem Freund die tollsten Abenteuer. Die Beiden leben in einem Baumhaus im Tal des verwunschenen Parkes. Dieses Mal erleben Kosmo und Klax lustige und spannende Abenteuer rund um das ABC. Sie treffen die arbeitenden **A**meisen, befreien ihre **E**iche vom zu engen **E**feu oder veranstalten ein lustiges **P**icknick im **P**ark.

CD-Inhalt

CD 1

Track 1: „Das Kosmo & Klax Lied“ 03:19

Track 2: „A wie Ameise“ 03:23

Kosmo und Klax wachen am späten Sommernachmittag auf und da es so heiß ist, planen sie einen Ausflug in den schattigen Tannenwald. Im Wald entdecken sie einen Ameisenhaufen. Die arbeitenden Ameisen sind nicht besonders Gesprächig, so gehen Kosmo und Klax wieder nach Hause. Als sie abends auf ihren Tannenzapfenhaufen schauen, stellen sie fest, dass sie heute auch gearbeitet haben.

Track 3: „B wie Blaubeere“ 03:13

Frau Gans macht eine Mottoparty „Besonders blau“. Kosmo und Klax sind begeistert und haben schon eine tolle Idee. Alle Gäste haben sich etwas Besonderes einfallen lassen. Herr



Mümmelmann hat sich die Barthaare blau gefärbt und Lilly Graumaus hat sich einen Blumenkranz aus Glockenblumen geflochten. Kosmo trägt stolz die selbst gebastelte Kette aus Blaubeeren. Klax jedoch hat die lecker schmeckenden Blaubeeren aufgegessen. Während Klax noch ganz traurig ist, da er ja nun den Wettbewerb nicht gewinnen kann, verfärbt sich der kleine rote Ball und wird ganz blau. Jetzt sieht Klax selbst aus wie eine Blaubeere und gewinnt so den Wettbewerb.

Track 4: „C wie Cousin“

03:05

Kosmos Cousin Knabba, ein Siebenschläfer, kommt zu Besuch. In seinem großen Koffer bringt er diesmal lauter feine Sachen aus Frankreich mit, Croissants, Camembert und unter anderem auch eine Crêpe-Pfanne. Kosmo und Klax laden ihre Freunde für den Nachmittag zu einem französischen Fest ein. Während des Essens fragt Knabba die Freunde, ob sie das Spiel Ching Chang Chong kennen. Bei diesem Spiel werden mit den Händen Schere, Stein, Papier und Brunnen geformt. Die Freunde spielen das Spiel gemeinsam, bis Klax mogelt, da er nicht verlieren möchte. Aber am Ende vertragen sich alle wieder.



Track 5: „Ching Chang Chong (Lied)“

00:57

Track 6: „D wie Dose“

03:16

Im Tal des verwunschenen Parkes hat es seit fast zwei Wochen nicht mehr geregnet und die Freunde haben Durst. Sogar von dem Fluss ist nur noch eine kleine, braune, dreckige Pfütze übriggeblieben. Klax fällt ein, dass er Wasser in einer Dose gesammelt hat. Doch oh Schreck, die Dose ist leer, jemand hat das Wasser geklaut. Erfolglos suchen die beiden Freunde gemeinsam mit Herrn Mümmelmann den vermeintlichen Dieb. Als es nachmittags endlich ein Gewitter gibt und regnet, füllt sich der Fluss wieder mit Wasser. Die Dose von Klax ist auf einmal auch wieder voll Wasser, da wird den Freunden klar, dass das Wasser verdunstet war und nicht geklaut worden ist.



Track 7: „E wie Efeu“

03:30

Während draußen ein kalter Wind weht, liegen Kosmo und Klax in ihrem Baumhaus eng aneinander gekuschelt und erzählen sich Geschichten. Als ihr Baum plötzlich ächzt, knackst und stöhnt, bekommt Klax Angst. Stirbt ihr Baum etwa? Sie suchen Rat bei Frau Eule. Diese erzählt ihnen, dass ihr Baum eine Eiche ist und die werden sehr alt. Um sicher zu sein sollen sie ihre Baumelfe um Rat fragen, denn jeder Baum hat eine Baumelfe. Kosmo und Klax hören abends genau hin und tatsächlich haucht eine Stimme, dass es zu eng ist. Um den Stamm und die Äste ist sehr viel Efeu gewachsen und schnürt die Eiche ein. Gemeinsam mit ihren Freunden entfernen sie die Efeuranken und die Baumelfe scheint dankbar zu sein.

Track 8: „F wie Fahrrad“

03:17

Kosmo, Klax und ihre Freunde finden ein altes Fahrrad. Die Reifen sind platt, aber Lilly Graumaus weiß genau, wie man das Loch finden kann. Frau Gans besorgt Klebeband aus dem Nest der Elster und sie reparieren das Fahrrad. Gemeinsam finden sie alle darauf Platz und treten ordentlich in die Pedale. Mitten während der fröhlichen, schnellen Fahrt verlieren die Reifen wieder ihre Luft. Schlingernd und ungebremst rast das Fahrrad auf den See zu und die fröhliche Fahrt endet mit einem riesigen Platscher im Wasser. Das schöne Rad ist untergegangen, aber die Fahrradklingel hat sich im Hut von Frau Gans verheddert. „Jetzt wissen wir immer, wo du bist.“ meint Lily Graumaus und grinst verschmitzt.



Track 9: „G wie Geburtstag“

03:26

Kosmo hat heute Geburtstag, doch scheinbar hat Klax ihn vergessen. Auch die anderen Freunde verstummen, als er zu ihnen kommt. Sie schicken ihn sogar fort zur großen Wiese und mit hängendem Kopf tritt Kosmo davon. „Herzlichen Glückwunsch zum Geburtstag!“ ruft es plötzlich hinter ihm. Die Freunde überreichen Kosmo ein selbst gebasteltes Freundschaftsbuch. Auch Klax kommt vorsichtig angerollt und balanciert eine Torte auf seiner Krone. Klax hat für seinen Freund noch ein besonderes Geburtstagsgeschenk, er hat einen Ge-



burtstagsrap vorbereitet.

Track 10: „Das Geburtstagslied (Lied)“

03:01

Track 11: „H wie Hindernis“

02:57

In der Nacht hat es stark gestürmt und am nächsten Morgen liegen entwurzelte Bäume, Äste und Rindenstücke im Wald herum. Genau das richtige für einen Hindernislauf, denken sich die beiden Freunde. Gemeinsam bauen sie eine durchnummerierte Hindernisbahn, bei der es sogar Gräben und Brücken gibt. Frau Eule informiert die anderen Tiere im Wald und schon bald sieht man die Tiere auf unterschiedlichste Art und Weise über die Hindernisse und um die Hindernisse herumlaufen. Jeder zeigt was er wirklich gut kann, denn jedes Tier hat eine besondere Fähigkeit. Herr Mümmelmann, zum Beispiel, ist der schnellste Läufer und Klax kann am besten von allen rollen. Am Abend haben alle Tiere etwas voneinander gelernt.

Track 12: „I wie Insel“

03:13

Mitten im See liegt eine kleine Insel und Kosmo und Klax haben sich schon oft ausgemalt, wie es wohl wäre dort zu leben. Nun ist es soweit und sie fahren mit einem Floß zu ihrem neuen zuhause. Doch die Insel ist wirklich sehr klein und sehr leer. Außer der kleinen lispelnden Nacktschnecke Slimi und ihrer großen Nacktschneckenfamilie lebt niemand auf der kleinen moosbedeckten Insel. Kosmo und Klax beschließen nach Hause zurück zu gehen. Nachts träumen sie von spannenden Abenteuern, die sie auf der verwunschenen Insel erleben. Wie gut, dass es Träume gibt.

Track 13: „J wie Jahrestag“

02:56

Jedes Jahr bekommen Kosmo und Klax von der Bummelbiene ein Samenkorn geschenkt, das sie im Frühjahr aussäen. Es ist der Samen einer besonderen Blume, denn sie blüht nur einen Tag im Sommer. An diesem Morgen schaut Kosmo aus dem Fenster und jubelt, dass heute ihr Jahrestag ist. Genau vor einem Jahr haben sie sich kennen gelernt, denn ihre Blume blüht. Gemeinsam erinnern Sie sich, wie das damals war, als sie sich getroffen haben. Klax war sehr traurig gewesen, da er seine Krone verloren hatte und Kosmo hat sie dann gefunden. Das Eichhörnchen hat an diesem Tag aber nicht nur die Krone gefunden, sondern auch einen Freund in dem kleinen roten Ball. Zur Feier ihres Jahrestages bekommen die Beiden von den anderen Freunden ein Ständchen gesungen.



Track 14: „K wie Kiste“

03:26

Aufgeregt weckt Lilly Graumaus die beiden Freunde, denn Bibo Bieber hat eine geheimnisvolle Kiste im See gefunden. Herr Mümmelmann und Frau Gans sind auch dabei, als sie die nach Salz und Meer duftende Kiste öffnen. Ist darin vielleicht ein Schatz? Neben einer Kokosnuss, einem Kaktus und vielen bunten Muscheln finden sie auch eine Karte von der kleinen Kiki Kugelfisch. Klax hatte das bunte Kugelfischmädchen aus einem Aquarium befreit und in den Fluss gesetzt. Kiki hat es tatsächlich bis ins Meer geschafft. Bibo Bieber knackt die Kokosnuss und gemeinsam schlürfen die Freunde die Milch aus der Kokosnuss. Nacheinander lauschen sie an der größten Muschel auf das Meeresrauschen und Klax seufzt: „Ich würde auch so gerne mal ans Meer fahren.“

Track 15: „L wie Leuchtturm“

03:11

Die Freunde staunen nicht schlecht, als eines Morgens die Pferdedame Lissi vor ihrer Tür steht. Lissi soll die beiden abholen und zu Cousin Knabba bringen. Wohin es geht, das ist eine Überraschung. Auf dem Rücken der Pferdedame verlassen sie das verwunschene Tal, kommen am Fluss vorbei und schlafen irgendwann ein. Als sie wieder aufwachen, schmeckt die Luft nach Salz und Möwen fliegen am Himmel. Sie sind tatsächlich am Meer. In dem rot weiß gestreiften Leuchtturm wartet Knabba schon auf sie. Er hat eine Stelle als Leuchtturmwärter angenommen. Gemeinsam gehen sie an den Strand und bestaunen Möwenfedern, Muscheln und Treibholz. Am Abend essen sie Lachsbrötchen und Krabben. Klax schläft glücklich ein und träumt von Kiki Kugelfisch.



Track 16: „Unendlich blau (Lied)“

03:17



CD 2

Track 1: „Das Kosmo & Klax Lied“ 03:12

Track 2: „M wie Murmel“ 03:03

Kosmo, Klax, Lilly Graumaus, Frau Gans, Herr Mümmelmann und Bibo Bieber spielen Murmeln. Während Klax sich noch beschwert, dass Lilly Graumaus immer die blaue Kugel hat und Kosmo viel lieber die gelbe Murmel hätte, versenkt Bibo Bieber seine Murmel in hohen Bogen in einem Loch. Doch oh je, die Kugel ist direkt auf dem Kopf vom kleinen Maulwurf gelandet. Zuerst ist dieser beleidigt, aber dann möchte er mitspielen und holt seine eigenen Murmeln hervor. Die riechen nur etwas seltsam, denn es sind Mottenkugeln. Obwohl die Mottenkugeln fürchterlich stinken, spielen die Freunde mit dem kleinen Maulwurf. Da er fast blind ist, muss er sich auf seine Nase verlassen können und dass die anderen sich beim Spielen die Nase zu halten, kann er zum Glück nicht sehen.

Track 3: „N wie Niemandsland“ 03:27

Nördlich vom Tal des verwunschenen Parks liegt das Niemandsland. Dort lebt angeblich ein gefährlicher Luchs, den noch niemand gesehen hat. Kosmo und Klax packt eines Tages die Abenteuerlust, mit gepacktem Rucksack wagen sie sich in das Niemandsland. Doch kaum haben sie die Grenze überschritten, verlieren die beiden Freunde sich im dichten Nebel aus den Augen. Klax rollt panisch herum und sucht seinen Freund, dabei trifft er auf den Luchs „Niemand“. „Niemand“ hilft Klax und so kann der kleine rote Ball seinen Freund Kosmo finden. Überglücklich schließen sich die Freunde in die Arme. Mit „Niemands“ Hilfe führt Klax seinen Freund Kosmo wieder nach Hause.

Track 4: „O wie Oper“ 03:12

Frau Gans singt, trällert und flötet in den höchsten Tönen vor sich her. Sie war tags zuvor mit Bibo Bieber in der Oper und möchte nun Opernsängerin werden. „Oh Sole mio...“ singt sie die ganze Zeit, so dass Kosmo einen Ohrwurm bekommt. Klax sucht nach einer Lösung gegen den Ohrwurm, dabei bekommt er die seltsamsten Vorschläge von den anderen Tieren. Ein anderes Lied muss her, also veranstalten die Freunde ein Konzert. Die poppige Musik hilft Kosmo seinen Ohrwurm zu vergessen, leider fällt Frau Gans in Ohnmacht, als sie die Popmusik hört. Kaum schlägt sie die Augen wieder auf, trällert sie wieder: „oh Sole mio...“.

Track 5: „Der Ohrwurm (Lied)“ 03:10

Track 6: „P wie Picknick“ 03:03

Es ist ein strahlender Sommertag, Kosmo und Klax haben sich mit ihren Freunden zu einem Picknick verabredet. Jeder steuert etwas Leckeres zum Picknick bei. Es gibt zum Beispiel Preiselbeermarmelade von Lilly Graumaus und leckeren Plunderkuchen von Frau Gans.



Bibo Bieber zieht den Bollerwagen und auf einer schönen Wiese breiten sie die Picknickdecke aus. Zum Spaß rollen die Freunde nacheinander mehrmals einen kleinen Hügel hinunter. Irgendwann haben sie großen Hunger und verteilen die leckeren Sachen. Sie essen so viel, dass Klax Bauchschmerzen bekommt. Er hat wohl zu viele Pflaumen gegessen. „Sitzt dir mal ein Pups quer, mach es dir nicht allzu schwer, lass ihn raus mit Gebräus!“ rät Bibi Bieber. Danach lachen die Freunde so laut, dass sie zum Glück den Pups des kleinen Balles nicht hören können.

Track 7: „Q wie Quelle“

03:02

Lilly Graumaus erzählt Herrn Mümmelmann, dass bei ihrem Onkel unter dem Lagerhaus eine Quelle mit Zuckerwasser entspringt. „So ein Quatsch“, erwidert Herr Mümmelmann. Doch natürlich will er es auch nicht auf sich sitzen lassen, dass Lilly meint, er hätte nur Angst es zu prüfen. Gemeinsam mit den anderen gehen Sie zu Onkel Rudi. Dieser führt sie zu einem dunklen Loch im Boden. Der Gang führt in eine kreisrunde Höhle und aus einer Felswand entspringt glasklares Wasser. Onkel Rudi trinkt davon und schwärmt in den höchsten Tönen von seinem Zuckerwasser, er redet und redet und redet. Für die anderen schmeckt das Wasser allerdings ganz normal. „... ich glaube, Onkelchen, es ist eher Quasselwasser, als Zuckerwasser.“ meint Lilly Graumaus.

Track 8: „R wie Riese“

03:15

Aufgeregt kommt Herr Mümmelmann zum Baumhaus der beiden Freunde und erzählt, er habe einen Riesen in der Linde auf der großen Wiese gesehen. Gemeinsam mit Frau Gans, Lilly Graumaus und Bibi Bieber laufen sie zu der großen Wiese. Sie sehen etwas Großes in der Krone der Linde sitzen. Eine Stimme schimpft und wettert und die Freunde laufen vorsichtig näher heran. Der Riese entpuppt sich als Heißluftballon und die Stimme gehört zu keinem anderen, als Siebenschläfer Knabba. Statt Leuchtturmwärter ist er nun Reiseführer, leider ist der Heißluftballon in dem Baum hängen geblieben. Gemeinsam befreien sie den Heißluftballon aus den Ästen der Linde und Knabba kann seine Reisegäste abholen.

Track 9: „S wie Sirene“

03:08

Klax entdeckt eine große, schwarze, unheimlich aussehende Wolke am sonst wolkenlosen Sommerhimmel. Plötzlich ertönt ein lautes „La lü lala, la lü lala“, das ist Frau Gans als Sirene, sie warnt vor einem Sturm. In Windeseile packen Kosmo und Klax ihre Sachen und eilen mit den anderen zur Sturmhöhle. Der Sturm bricht los und ängstlich aneinander gekuschelt warten die Freunde in der Höhle ab, hier sind sie sicher. Frau Gans stimmt ein Sturmlied an und während sie singen, verschwindet das Unwetter wieder. Doch der Wirbelsturm hat viel Schaden im Tal angerichtet. Gemeinsam schaffen es die Freunde, in sieben Stunden, ihr schönes Tal wieder aufzuräumen.



Track 10: „T wie Tasse“

03:09

Während ihrer Kissenschlacht im Baumhaus trifft Kosmo mit einem Kissen seine Lieblingstasse. Sie zerbricht in tausend Scherben. Kosmo ist unglücklich, doch Klax hat eine Idee. Sie holen Tonerde vom Flussufer. Doch so sehr sie auch kneten, formen und sich bemühen, keine Tasse ähnelt der Zerbrochenen. Da packt sich der kleine rote Ball einen Tonklumpen auf seinen runden Kopf und fängt an sich wie wild im Kreis zu drehen. Kosmo soll seine Hände auf den Tonklumpen legen und siehe da, es entsteht eine dünnwandige Vase. So formen sich die Beiden zwei tolle neue Tassen, sie sind eben ein perfektes Team. Und die Tassen sind die schönsten, die sie bis jetzt hatten.

Track 11: „U wie Uhu“

03:34

Frau Eule wartet wie jede Mitternacht auf ihren Freund den Uhu. Sie treffen sich immer zu einem Plausch, doch dieses Mal taucht er nicht auf. Frau Eule wartet noch immer, als Kosmo und Klax beim Pilze sammeln unter ihrem Ast entlang schlendern. Frau Eule erzählt den beiden traurig, dass Herr Uhu wohl keine Zeit mehr für sie hat, und die beiden Versprechen ihr den Uhu zu suchen. Schon bald hören und sehen Sie den Uhu gehetzt von links nach rechts fliegen. „Keine Zeit, Zeit, die Uhr tickt, tickt...“ murmelt er ununterbrochen. Kosmo und Klax fragen ihn, was denn los sei. Herr Uhu hat seit kurzem eine goldene Armbanduhr, der letzte Schrei für Jeden, der etwas auf sich hält, aber die Zeit läuft und läuft. „Jemand der etwas auf sich hält macht auch mal Urlaub,“ erwidert Kosmo und betont noch, dass sie nun zu Frau Eule plaudern gehen. Kurzerhand folgt ihnen der Uhu, wirft die Armbanduhr weg und wirkt auf einmal befreit und fröhlich. Er macht jetzt auch Urlaub, ruft er, und fliegt zu Frau Eule.

Track 12: „V wie Veilchen“

02:59

Verzweifelt suchen Kosmo und Klax das Veilchen, das sie extra für Lilly Graumaus als Geschenk versteckt haben. Sie stellen das Baumhaus auf den Kopf, schauen auf dem Spielplatz nach, aber das Veilchen ist nicht auffindbar. Während ihrer Suche stoßen sie auf einen kleinen Nesthocker. Der kleine Kerl hat sich verfliegen und möchte wieder in sein Nest zurück. Sein Nest ist ein ganz besonderes Nest, denn dort wächst ein Veilchen. Da fällt es Kosmo und Klax wie Schuppen von den Augen, nun wissen sie nicht nur wo ihr verrücktes Versteck ist, sondern können auch dem kleinen Nesthocker helfen. Auf dem Rücken des Eichhörnchens gelangt der kleine Vogel wieder in sein Nest und kurze Zeit später freut sich Lilly Graumaus sehr über das hübsche, lilafarbene Veilchen.

Track 13: „W wie Wunder“

03:07

Wütend wirft Klax seine Krone zu Boden, weil Kosmo wieder einmal beim Wetterraten gewonnen hat. Dabei zerbricht die Krone und Klax ist verzweifelt. Lilly Graumaus weiß Rat. In einem verwurzeltem Baum lebt ein Wichtel der angeblich Wunder vollbringen kann. Kosmo und Klax machen sich auf den Weg in den Wald. Statt einem Wichtel, treffen sie bei dem Wurzelbaum einen kleinen Wurm. Der winzige Wurzelwurm wispert ganz leise, dass er auf



das Wunder wartet, ein schöner Schmetterling zu werden. Auch Klax flüstert ganz leise seinen Wunsch an den Baum, dann gehen sie zurück nach Hause. Im Baumhaus angekommen, liegt die Krone wieder im Ganzen da. Nur eine ganz kleine Naht weist darauf hin, dass jemand diesem Wunder vielleicht nachgeholfen hat. Zwei Wochen später fliegt den Beiden beim Wurzelbaum ein wunderschöner Schmetterling entgegen. Das Wunder für den kleinen Wurzelwurm ging auch in Erfüllung.

Track 14: „X wie Xylophon“

03:11

Kosmo schimpft mit Klax, da dieser mal wieder den Abhang unter der Brücke herunterrollen will, obwohl das gefährlich ist. Aber Klax hat unten etwas entdeckt und das möchte er holen. Also klettert Kosmo geschickt nach unten und zieht einen seltsam aussehenden Holzkasten nach oben. Während die beiden noch überlegen, um was es sich da handeln könnte, kommt die traurige Lilly Graumaus um die Ecke. Sie hat bei einem kleinen Unfall das Xylophon ihres Onkels Rudi verloren. Schnell wird klar, dass die Freunde genau dieses Xylophon gefunden haben. Leider sind die Schlägel zum Spielen verschwunden. Aber wozu hat man einen Biber zum Freund? Bibo Biber nagt Lilly Graumaus neue Schlägel. Jetzt kann Onkel Rudi wieder auf dem Xylophon spielen.

Track 15: „Y wie Yippie-Lied (Lied)“

04:10

Track 16: „Z wie Zirkus“

04:10

Der Zirkus ist im Ort und Onkel Rudi hat Kosmo, Klax und ihre Freunde zur Galavorstellung eingeladen. Die Pferdedame Lissi bringt sie zum Zirkusplatz. Sie bleibt draußen um mit einem Zebra ins Gespräch zu kommen. Die Freunde haben Sitzplätze in der ersten Reihe bekommen. Die Vorstellungen sind fantastisch und der Höhepunkt des Abends, der Zauberer, wird auch für die Freunde ein spannendes Erlebnis. Denn nicht nur die rosa Kaninchen verschwinden, sondern auch Herr Mümmelmann ist plötzlich spurlos verschwunden. Zum Glück schlüpft auch Herr Mümmelmann wieder aus dem Hut des Zauberers.



Trackliste

CD 1

Track 1	03:19
Track 2	03:23
Track 3	03:13
Track 4	03:05
Track 5	00:57
Track 6	03:16
Track 7	03:30
Track 8	03:17
Track 9	03:26
Track 10	03:01
Track 11	02:57
Track 12	03:13
Track 13	02:56
Track 14	03:26
Track 15:	03:11
Track 16:	03:17

CD 2

Track 1	03:12
Track 2	03:03
Track 3	03:27
Track 4	03:12
Track 5	03:10
Track 6	03:03
Track 7	03:02
Track 8	03:15
Track 9	03:08
Track 10	03:09
Track 11	03:34
Track 12	02:59
Track 13	03:07
Track 14	03:11
Track 15:	04:10
Track 16:	04:10

Gesamtspielzeit: 107 Minuten



Zur Produktion und zum Einsatz im Unterricht

„Kosmo & Klax ABC Geschichten“ ist ein Hörspiel für Kinder ab 3 Jahren.

Das Hörspiel basiert auf dem gleichnamigen Vorlesebuch „Kosmo & Klax ABC-Geschichten“ der Autorin Alexandra Helmig. Zusätzlich zu den 26 ABC-Geschichten gibt es noch 4 Lieder auf der CD, die zum Mitsingen anregen.

Alexandra Helmig hat nicht nur die Geschichten selbst geschrieben, sondern leiht ihren Figuren auch ihre Stimme. Sie spricht, sie singt, sie trällert und krächzt und verleiht den Figuren somit einen unverwechselbaren Charakter.

Die Hörspiel ist geeignet für die Kita und die Grundschule. Die 26 ABC Geschichten führen schon die kleinsten spielerisch an die Buchstaben heran. Neben dem Alphabet kann vor allem auch das Thema „Freundschaft“ betrachtet werden. Mit dem Einsatz des gleichnamigen Vorlesebuches kann die Bearbeitung der Geschichten visuell verstärkt werden. Ein besonderer Reiz kann darin liegen zuerst die Audiofassung zu hören, um sich über die eigenen „Bilder im Kopf“ auszutauschen.

Dieses Hörspiel kann als wöchentliche Unterrichtseinheit, in der Vorschule und in der Grundschule genutzt werden, um das Alphabet einzuführen. Es kann auch als täglicher Hinhörer oder im Hörclub zur Zuhörbildung eingesetzt werden. Vorteil ist, dass die einzelnen Geschichten kurz sind und sich somit auch für HöranfängerInnen eignen. Sie können bereits in der Kita zum Einsatz kommen.

Das in der CD beiliegende Booklet enthält die Texte zu den 4 ausgekoppelten Liedern.

Bereits erschienen in der Hörbuch Reihe Kosmo & Klax : „ Gute-Nacht-Geschichten“ (2016), „Jahreszeiten-Geschichten“ (2016) und „Freundschaftsgeschichten“ (2017).

Ideen zur Umsetzung

Die folgenden Ideen zum Einsatz des Hörspieles eignen sich für Kinder ab 3 Jahren bis 9 Jahren. Die in sich abgeschlossenen kurzen ABC-Geschichten ermöglichen ein gutes Erarbeiten der einzelnen Buchstaben und bieten weiterhin Ideen für eine gestalterische Umsetzung, Spiele und Bewegung. Die Rätsel und Suchspiele können im Kompetenzbereich „Sprechen und Zuhören“ zur Förderung des Hörverstehens in der Schule verwendet werden. Die Materialien eignen sich sowohl für den regulären Unterricht, als Hörimpuls z.B. als täglicher Hinhörer als auch im Hörclub.



Hören, verstehen und umsetzen

Hört Euch Track 2 an. Die Geschichte handelt vom Buchstaben A wie Ameise und mit diesem Buchstaben beginnt auch unser Alphabet.

- Was finden Kosmo und Klax im Wald?
- Was machen die Ameisen?
- Die Ameisen arbeiten und auch Kosmo und Klax haben gearbeitet, da sie viele Tannenzapfen gesammelt haben. Das Wort Arbeit fängt auch mit dem Buchstaben A an. Welche Wörter mit A hört ihr noch heraus in der Geschichte?
- Fragt Eure Eltern und Großeltern, was sie arbeiten, also welchen Beruf sie haben. Hat jemand in der Familie einen Beruf der mit A anfängt? Welche Berufe kennt ihr noch die mit dem Buchstaben A anfangen?
- Malt ein Bild mit einem Ameisenhaufen und den vielen kleinen, arbeitenden Ameisen. Nutzt dafür Wasserfarben, Filz- und Buntstifte.

ABC - Karteikasten

Gestaltet gemeinsam euren eigenen ABC- Karteikasten mit Bildkärtchen zu den verschiedenen Buchstaben. Überlegt Euch Wörter und Bilder, die Euch helfen den Buchstaben zu erkennen und zu hören.

- Im Anhang findet sich eine Liste mit Beispielen zu den verschiedenen Buchstaben.
- Malt den Gegenstand, das Tier oder die Pflanze auf, die ihr für euren Buchstaben gefunden habt. Sucht in alten Zeitschriften nach passenden Bildern, schneidet sie aus und klebt sie auf.

C D E F G A H C so klingen die Buchstaben in der Musik

- In der Musik gibt es auch Buchstaben, hier werden sie Noten genannt. Auf einem Klavier kann man zum Beispiel die Note a in verschiedenen Tonhöhen anspielen.
- Könnt ihr die kleinen, flinken und fleißigen Ameisen mit der Note a nachspielen?
- Wie klingt der Ton auf anderen Instrumenten?
- Spielt ein Konzert auf verschieden Instrumenten nur mit einer einzigen Note.



CHING CHANG CHONG oder Stein, Schere und Papier

Hört Euch Track 4 an. Cousin Knabba stellt den Freunden ein Spiel vor, das man nur mit den Händen spielt. Spiel doch selbst einmal CHING CHANG CHONG miteinander. Knabba spielt das Spiel mit dem Brunnen, allerdings gewinnt der Brunnen meistens, denn Stein und Schere fallen hinein, nur Papier deckt den Brunnen ab. Damit es gerechter ist, spielt das Spiel am Besten nur mit Schere, Stein und Papier. Haltet die Hand als Faust (Stein) voreinander, zählt 1,2,3 und bei 3 öffnet ihr blitzschnell die Hand oder lasst sie als Stein geformt. Wer hat gewonnen?





G wie Geburtstagskalender

In Track 9 hat Kosmo Geburtstag und scheinbar denkt niemand daran. Damit euch das nicht passiert, könnt ihr einen Geburtstagskalender für euer Klassenzimmer gestalten. Jedes Kind gestaltet seine eigene Geburtstagsseite in definierter Größe, mit Foto, Namen und Datum des Geburtstages.

- Der Anfangsbuchstabe des Vornamens kann besonders groß und bunt gestaltet werden.
- Das Foto kann zum Beispiel das Gesicht einer Blume darstellen oder in einem Auto sitzen.
- Das Datum sollte groß und deutlich lesbar sein.
- Die Kalenderblätter werden zum Schluss dem Datum nach sortiert hintereinander zum Kalender gebunden. Nun wird der Kalender immer dann umgeblättert, wenn der nächste Geburtstag ansteht. So wird kein Geburtstagskind mehr vergessen. Ein Beispiel findet ihr im Anhang.
- Geburtstagsspiele findet ihr auf der [Kosmo & Klax Seite](#) zum runterladen als pdf.

H wie Hindernislauf

Hört Euch gemeinsam Track 11 an.

- Baut zusammen einen eigenen Hindersparcours auf. Entweder im Klassenraum, zum Beispiel mithilfe von Stühlen, Bücherstapeln und Tischen, draußen im Freien oder richtig groß in der Sporthalle.
- Nummeriert den Parcours nicht mit Zahlen, sondern nehmt Buchstaben aus dem Alphabet. Nun müsst ihr in der richtigen Reihenfolge den Hindernislauf meistern und für jeden Buchstaben noch ein passendes Wort nennen.
- Wer von euch rennt am schnellsten, springt am weitesten oder kann am längsten auf einem Bein hüpfen?
- Blind wie ein Maulwurf: Ein Kind ist der Maulwurf, also blind (Tuch um die Augen binden oder die Augen fest schließen). Ein bis zwei andere Kinder helfen nun dem Maulwurf durch den Parcours. Geht gemeinsam und führt den blinden Maulwurf an der Hand, nutzt eure Stimme um genaue Anweisungen wie rechts, links, Vorsicht, ducken und so weiter zu geben.
- Hören wie eine Fledermaus: Diesmal werden einem Kind ebenfalls wieder die Augen verbunden und es muss nun um einige Hindernisse herum finden. Die anderen Kinder werden in Gruppen aufgeteilt und um die Hindernisse verteilt aufgestellt. Das Kind bewegt sich nun langsam vorwärts. Sobald es sich einem Hindernis nähert, piept, klatscht, rasselt oder stampft die entsprechende Gruppe, die dem Hindernis am nächsten ist. So hört die Fledermaus, ob sie nach rechts oder links ausweichen



muss. Ist das Hindernis weiter entfernt, wird die Gruppe immer leiser, kommt die Fledermaus näher, wird die Gruppe wieder lauter.

- Biber-einfach: Schafft ihr den Hindernislauf auch auf allen Vieren wie ein Bibi Biber?
- Wurzelwurm-Polonaise: Haltet euch alle hintereinander fest und geht den Hindernislauf als lange Schlange. Versucht dabei ganz leise zu sein, vielleicht geschieht dann ja ein Wunder.

M wie Monogramm basteln

Eure Vornamen fangen mit unterschiedlichen Anfangsbuchstaben an. Einen einzelnen Buchstaben nennt man auch Monogramm. Dieses Monogramm kann ein toller Dekorationsgegenstand für dein Zimmer sein. Es gibt einige Möglichkeiten um einen Buchstaben gekonnt in Szene zu setzen.

- Monogram-Knopfbild: Klebe aus einfarbigen oder vielen verschieden, bunten Knöpfen deinen Anfangsbuchstaben auf eine kleine Leinwand oder in einen Bilderrahmen. Dafür zeichnest Du Dir den Buchstaben schön vor oder lässt einen Erwachsenen dies für Dich machen. Du kannst Dir den Buchstaben auch vergrößert ausdrucken lassen und paust ihn dann ab.
- Zeichne dein Monogramm auf dicke Pappe und schneide ihn aus. Nun kannst Du ihn bunt bemalen, mit Stoffblumen, Pailletten und / oder Knöpfen bekleben. Umso bunter, umso schöner. Klebe einen Haken hinten an den Buchstaben zum Aufhängen an der Wand.
- Es gibt auch fertige Pappbuchstaben zu kaufen, die dann bunt gestaltet und hingestellt werden können.

Tip: So ein **M**onogramm ist auch tolles Geschenk zum **M**uttertag!

P wie Picknick

In Track 6 machen Kosmo und Klax gemeinsam mit ihren Freunden ein Picknick. Ein Picknick kann man sowohl draußen auf einer schönen Wiese, als auch drinnen machen. Hauptsache die Decke findet auf dem Boden Platz und man verteilt das Essen in Schalen und Schlüsselchen darauf. Probiert doch mal aus ein Picknick mit allen Buchstaben des Alphabets zu organisieren. Ein ABC-Picknick also.

- Im Anhang findet ihr eine Liste mit ABC Lebensmitteln.



Arbeitsblätter

Im Anhang findet ihr noch Arbeitsblätter zu der Geschichte.

- Was sind eigentlich Selbstlaute? Wer findet sie am schnellsten in den Wörtern?
- Habt ihr gut zugehört und könnt die Fragen zu den Kosmo & Klax ABC-Geschichten beantworten?



Fazit

Kosmo & Klax sind zwei liebenswerte Gesellen, die schon den jüngsten ZuhörerInnen in diesem Hörspiel das ABC in vielen kurzweiligen Geschichten näher bringen. Das Hörspiel ist liebevoll inszeniert und man schließt das Eichhörnchen und den kleinen Ball schnell ins Herz. Der Zusammenhalt und die Hilfsbereitschaft der Freunde untereinander weckt die Lust auf noch mehr Geschichten von den Beiden.

Tipp: Eine Hörprobe des Hörspiels „Kosmo & Klax ABC-Geschichten“ findet sich auf der Kosmo & Klax Seite:

<http://www.kosmo-klax.de/buecher-und-hoerbuecher/>

Angaben zur Produktion

Hörspiel

Für Kinder ab 3 Jahren

„Kosmo & Klax ABC-Geschichten“

Autorin: Alexandra Helmig

Umfang: 2 CDs, ca. 107 Minuten

Erscheinungsdatum: 11.02.2018

Sprache:	Alexandra Helmig
Gesang:	Alexandra Helmig und Christian Claas
Songs und Musik:	Marco Lanuschny und Volker Präkelt
Realisation:	Marco Lanuschny von Mediendeck oHG
Regie:	Volker Präkelt
Produktion:	Mixtvision Verlag 2018
Geschichten:	Alexandra Helmig
Illustrationen:	Timo Becker
Grafik und Gestaltung:	Anke Elbel



Bibliographische Angaben

2 Audio-CDs

32 Tracks, ca. 107 Minuten

Mixtvision, München 2018

ISBN: 978-3-95854-113-9

Preis: 9,90 Euro

Die „CD des Monats“ erscheint ebenfalls beim Institut für angewandte Kindermedienforschung (IfaK) der Hochschule der Medien, Stuttgart

Zusammenfassung und didaktische Anregungen: Monique Pleimfeldner

Redaktion: Volker Bernius (Fachbeirat Stiftung Zuhören)



Anhang: Links und Materialien

Links zu den Materialien

Downloads rund um Kosmo & Klax:

<http://www.kosmo-klax.de/downloads/>

Kosmo & Klax ABC Liste

hier findet ihr Beispiele für eigene Buchstabenkarten

A: Ameise, Ampel, Anker

B: Biene, Blume, Blatt

C: Clown, Chamäleon, Cocktail

D: Dose, Dinosaurier, Dusche

E: Esel, Eidechse, Eimer

F: Fahrrad, Fliege, Flugzeug

G: Geschenk, Gitarre, Gabel

H: Haus, Hase, Hut

I: Igel, Insel, Iglu

J: Jäger, Jacke, Jojo

K: Käfer, Kugel, Katze

L: Lupe, Löwe, Leiter

M: Maske, Maus, Mütze

N: Note, Nase, Nilpferd

O: Oma, Ofen, Ohr

P: Pfeife, Pinguin, Palme

Q: Qualle, Quelle, Quadrat

R: Rutsche, Regenbogen, Reh

S: Sonne, Seil, Seestern

T: Tisch, Teppich, Torte

U: Uhr, Ufo, Unterhose

V: Vase, Vogel, Veilchen

W: Wal, Wimpel, Wolke

X: Xylophon

Y: Yak, Yacht, Ying und Yang

Z: Zebra, Zirkus, Zunge



Kosmo & Klax ABC-Picknick

hier findet ihr Vorschläge für Lebensmittel für euer ABC- Picknick

A: Apfel, Ananas, Artischocke, Aal

U: Uhr, Ufo, Unterhose

B: Brot, Birne, Blutwurst, Butter

V: Vanille, Venusmuscheln, Veilchensirup

C: Crepes, Chiccore, Camembert,

W: Waldmeister, Wassermelone, Wirsing, Wurst

D: Dattel, Donout, Dinkelcracker

X: Xanthan

E: Erbsen, Ei, Erdbeeren,

Y: Ysop, Yamswurzel, Yoghurt

F: Fisch, Fenchel, Frankfurter Würstchen

Z: Zitrone, Zucker, Zucchini, Zitronengras

G: Gurke, Granatapfel, Gummibärchen

H: Himbeeren, Honig, Haferflocken

I: Ingwer (-kekse, -marmelade, -tee)

J: Joghurt, Johannisbeeren, Jasmin tee

K: Karotten, Kiwi, Kartoffeln, Kirsche,

L: Lauch, Lichi, Leberwurst

M: Milch, Mango, Mandarine, Mais, Melone

N: Nektarine, Nudelsalat, Nordseekrabbe

O: Orange, Orangensaft, Oliven, Omelette

P: Paprika, Pfirsich, Pizza, Pudding

Q: Quittengelee, Quark,

R: Radieschen, Rote Beete, Rosinen

S: Salami, Senf, Sauerkraut, Schinken

T: Tomate, Traube, Tee, Toastbrot



Fragebogen: Kosmo & Klax ABC-Geschichten

Habt ihr genau zugehört bei den Geschichten und euch alles behalten? Dann könnt ihr die Fragen bestimmt beantworten. Die jüngeren Kinder, die noch nicht schreiben können, beantworten die Fragen mündlich, die älteren Schulkinder schriftlich.

1. Was für ein Tier ist Kosmo? _____
2. Was sammeln Kosmo und Klax bei A wie Ameise? _____
3. Wie heißt der Cousin von Kosmo? _____
4. Was hat Herr Mümmelmann gefärbt? _____
5. Was finden die Freunde in Onkel Rudis Höhle? _____
6. Was bleibt im Hut von Frau Gans hängen? _____
7. Wer ist Slimi? _____
8. Wer verschwindet bei der Zirkusvorstellung? _____
9. Wer hat dem Uhu geraten eine Uhr zu tragen? _____
10. Wen treffen Kosmo & Klax am Wurzelbaum? _____



Lösung Fragebogen: Kosmo & Klax ABC-Geschichten

Habt ihr genau zugehört bei den Geschichten und euch alles behalten? Dann könnt ihr die Fragen bestimmt beantworten. Die jüngeren Kinder, die noch nicht schreiben können, beantworten die Fragen mündlich, die älteren Schulkinder schriftlich.

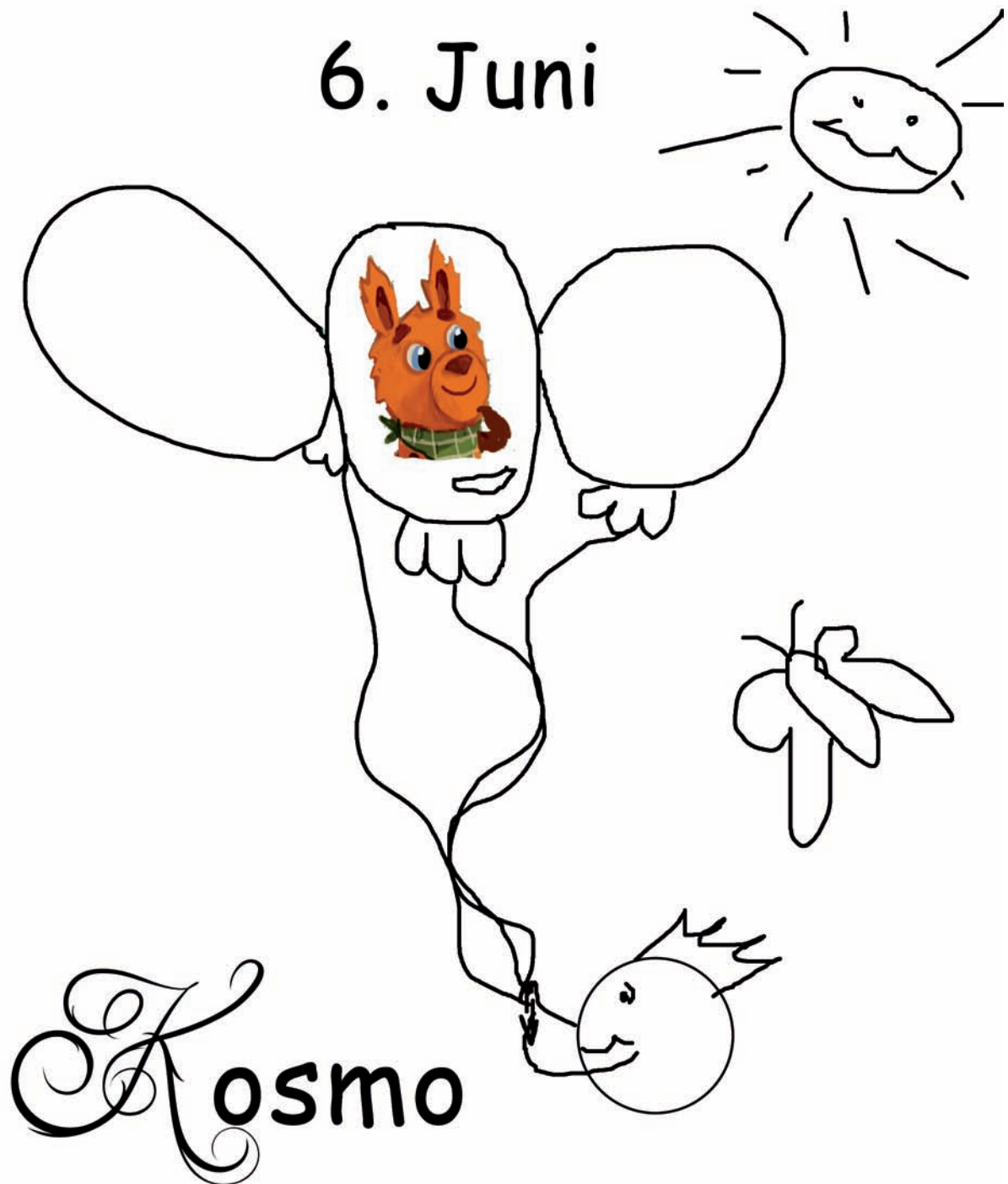
1. Was für ein Tier ist Kosmo? Eichhörnchen
2. Was sammeln Kosmo und Klax bei A wie Ameise? Tannenzapfen
3. Wie heißt der Cousin von Kosmo? Knabba
4. Was hat Herr Mümmelmann gefärbt? Barthaare
5. Was finden die Freunde in Onkel Rudis Höhle? Quelle
6. Was bleibt im Hut von Frau Gans hängen? Fahrradklingel
7. Wer ist Slimi? Nacktschnecke
8. Wer verschwindet bei der Zirkusvorstellung? Herr Mümmelmann
9. Wer hat dem Uhu geraten eine Uhr zu tragen? Elster
10. Wen treffen Kosmo & Klax am Wurzelbaum? Wurzelwurm



Beispiel für die Gestaltung eines Geburtstagkalender-Blattes

Diesen Bereich frei lassen. Hier wird später gelocht
und die Blätter hintereinander gebunden.

6. Juni



Selbstlaute (Vokale) finden und anmalen

Selbstlaute (Vokale) sind die Buchstaben a, e, i, o, u, ä, ö, ü

Finde in den folgenden Wörtern die Buchstaben A, a, E, e, I, i, O, o, U, u und male sie bunt an.

Ameisenhaufen Hindernis

Nest  Kosmo

Klax Picknick Wunder

RIESE Bibo

Lilly Heißluftballon Knabba





Uhr

Blaubeere Uhu



Lösung: Selbstlaute (Vokale) finden und anmalen

Selbstlaute (Vokale) sind die Buchstaben a, e, i, o, u, ä, ö, ü

Finde in den folgenden Wörtern die Buchstaben A, a, E, e, I, i, O, o, U, u und male sie bunt an.

Ameisenhaufen Hindernis

Nest

veilchen

Kosmo

Klax

Picknick

Wunder

RIESE

Bibo

Lilly

Heißluftballon

Knabba



efe

Uhr

Blaubeere

Uhu

